МИНИСТЕРСТВО НАУКИ и высшего образования

**РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

(ФГАОУ ВО «СПбПУ»)

**Институт среднего профессионального образования**

**Отчёт по лабораторной работе № 1**

**по учебной дисциплине «МДК.04.01 Внедрение и поддержка КС»**

**Тема: "Проектирование графического интерфейса пользователя"**

Выполнила студентка

специальности 09.02.07

Информационные системы и программирование

II курса группы 22919/22

Стахаевич Вероника

Геннадьевна

Преподаватель

Иванова Дарья Васильевна

Санкт-Петербург,

2024

**Цель работы**

Познакомиться с основными элементами управления (виджетами) и приобрести навыки проектирования графического интерфейса пользователя.

**Ранжированный список функционала (от самых часто используемых до самых редко используемых)**

Со стороны гостя и клиента:

1. Просмотр ассортимента товаров
2. Поиск товара
3. Просмотр акций
4. Сохранение любимых товаров(избранное) (только для клиента)
5. Добавление товара в корзину
6. Просмотр товаров в корзине
7. Удаление товара из корзины
8. Авторизация пользователя (только для клиента)
9. Оформление заказа
10. Оплата заказа
11. Отслеживание статуса заказа (только для клиента)
12. Просмотр личного кабинета (только для клиента)
13. Просмотр истории заказов (только для клиента)
14. Регистрация пользователя (только для гостя)
15. Связь со службой поддержки (только для клиента)
16. Просмотр информации о компании

Со стороны администратора:

1. Управление каталогом товаров
2. Управление заказами
3. Управление акциями
4. Поддержка клиентов
5. Настройка сайта
6. Безопасность и учетные записи
7. Аналитика и отчёты

**Сценарий работы пользователя с сайтом продажи и доставки музыкальных альбомов**

Пользователь открывает браузер и вводит адрес сайта продажи и доставки музыкальных альбомов. Когда он попадёт на сайт, у него могут возникнуть такие желания как:

- Найти желаемый товар

- Узнать количество накопленных бонусов (для этого придется перейти в ЛК)

- Просмотреть товары, которые были добавлены в корзину

- Просмотреть акции

- Получить доступ к личному кабинету

Вывод:

Исходя из этого, можно понять, что необходимо создать страницу, на которой будет сразу содержаться весь необходимый функционал.

**Карта навигации**



**Макеты интерфейса и описание элементов управления:**

*Макет 1 – Каталог*

*Изображение выглядит как текст, человек, снимок экрана, Человеческое лицо

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.*

*Таблица для макета 1*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Условия видимости** | **Условия доступности** | **Описание** |
| Каталог | Начальная страница | Виден всем | Доступен всем | Начальная страница |
| Поиск | Текстовое поле | Текстовое поле для поиска нужного товара |
| Регистрация | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Авторизация | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Корзина | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Личный кабинет | Ссылка | Доступен только зарегистрированным пользователям | Ссылка на другую страницу сайта |
| Все группы | Ссылка | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Акции | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Новинки | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| BTS | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| ENHYPEN | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| TXT | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| STRAY KIDS | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| P1HARMONY | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| ATEEZ | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |

*Макет 2 – Окно регистрации*

*Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.*

*Таблица для макета 2*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Условия видимости** | **Условия доступности** | **Описание** |
| Каталог | Ссылка | Виден всем  Виден всем | Доступен всем  Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Поиск | Текстовое поле | Текстовое поле для поиска нужного товара |
| Корзина | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Личный кабинет | Ссылка | Доступен только зарегистрированным пользователям | Ссылка на другую страницу сайта |
| Email | Кнопка | Доступен всем | Пользователь может выбрать способ регистрации |
| Номер | Кнопка | Пользователь может выбрать способ регистрации |
| Email | Текстовое поле | Текстовое поле для ввода адреса электронной почты, к которой пользователь хочет привязать аккаунт |
| Пароль | Текстовое поле | Текстовое поле для ввода пароля |
| Зарегистрироваться | Кнопка | При правильно введённом логине и пароле пользователь может создать аккаунт |
| Войти | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |

*Макет 3 – Личный кабинет*

*Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Мультимедийное программное обеспечение, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.*

*Таблица для макета 3*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Условия видимости** | **Условия доступности** | **Описание** |
| Каталог | Начальная страница | Виден всем  Виден всем | Доступен всем | Начальная страница |
| Поиск | Текстовое поле | Текстовое поле для поиска нужного товара |
| Корзина | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Личный кабинет | Ссылка | Доступен только зарегистрированным пользователям | Ссылка на другую страницу сайта |
| Избранное | Ссылка | Доступен всем  Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| История заказов | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Личные данные | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Мои бонусы | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Статус заказа | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Поддержка | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Показать | Кнопка | Пользователь может посмотреть адрес почты, к которой привязан его аккаунт |

**Принципы GUI, которые были использованы при создании макетов:**

1. Принцип структуризации

Ассортимент товаров довольно большой, поэтому на начальной странице сразу есть выбор нужной группы, чтобы пользователь не путался между альбомами разных групп. Также акционные товары размещены на отдельной странице, чтобы пользователь не запутался, какие цены постоянные, а какие акционные.

1. Принцип простоты

Перед созданием макетов был сделан ранжированный список функционала сайта от самых часто используемых функций до самых редко используемых. Благодаря данному списку стало понятно, какие операции должны выполняться максимально просто.

Одними из самых распространенных операций являются поиск товара и просмотр товаров в корзине.

1) Поиск товара занимает 2 место по используемости в ранжированном списке. Поэтому на представленных макетах строка поиска расположена выше другой информации и повторяется на каждой странице, в связи с чем функция поиска товара выполняется максимально просто.

2) Просмотр товаров в корзине находится на 6 месте. Довольно часто используемая функция, поэтому значок «Корзина» также можно быстро найти: значок находится в правом верхнем углу (т. к. используется реже поиска товара) и, как и значок «Каталог», имеет черный цвет, что отделяет их от другого функционала.

Но даже такие не часто используемые функции как «История заказов», находящаяся на 13 месте в списке, и «Поддержка», находящаяся на 15, также выполняются не сложно: на их выполнение требуется 2 шага (3, если пользователь не зарегистрирован или не авторизован).

1. Принцип видимости

Макет составлялся на основе сценария работы пользователя с сайтом, поэтому он был сделан таким образом, что все функции и данные, необходимые пользователю для решения определённой задачи, видны, когда он пытается их решить.

Исходя из этого, можно сказать, что принцип видимости реализован.

**Вывод:**

В ходе выполнения лабораторной работы познакомилась с основными элементами управления (виджетами) и приобрела навыки проектирования графического интерфейса пользователя.